



LIGUE DU GRAND EST
DE FOOTBALL

Au service du football



Finale Départementale du Festival Foot U13 des équipes réserves



le 10 juin 2023 à PLANTIERES



Festival Foot U13 réserves le 10 juin 2023

ACCUEIL DES ÉQUIPES

16 équipes

- **FDM-LICENCES**
- 9H30

DÉFI SLALOM

4 équipes
4 équipes
4 équipes
4 équipes

- **TERRAIN SYNTHÉ 3-4**
- 10H00
- 10H20
- 10H40
- 11H00

1^{ère} ROTATION

4 équipes
4 équipes
4 équipes
4 équipes

- **TERRAIN VERT 1-2**
- 10H30
- 10H50
- 11H10
- 11H30

2^{ème} ROTATION

8 équipes
8 équipes

- **TERRAIN VERT 1-2/
TERRAIN SYNTHÉ 3-4**
- 13H30
- 13H50

3^{ème} ROTATION

8 équipes
8 équipes

- **TERRAIN VERT 1-2/
TERRAIN SYNTHÉ 3-4**
- 14H15
- 14H35

4^{ème} ROTATION

8 équipes
8 équipes

- **TERRAIN VERT 1-2/
TERRAIN SYNTHÉ 3-4**
- 15H00
- 15H20

5^{ème} ROTATION

8 équipes
8 équipes

- **TERRAIN VERT 1-2/
TERRAIN SYNTHÉ 3-4**
- 15H45
- 16H05

REMISE DE RÉCOMPENSES

- 16H30



LIGUE DU GRAND EST DE FOOTBALL

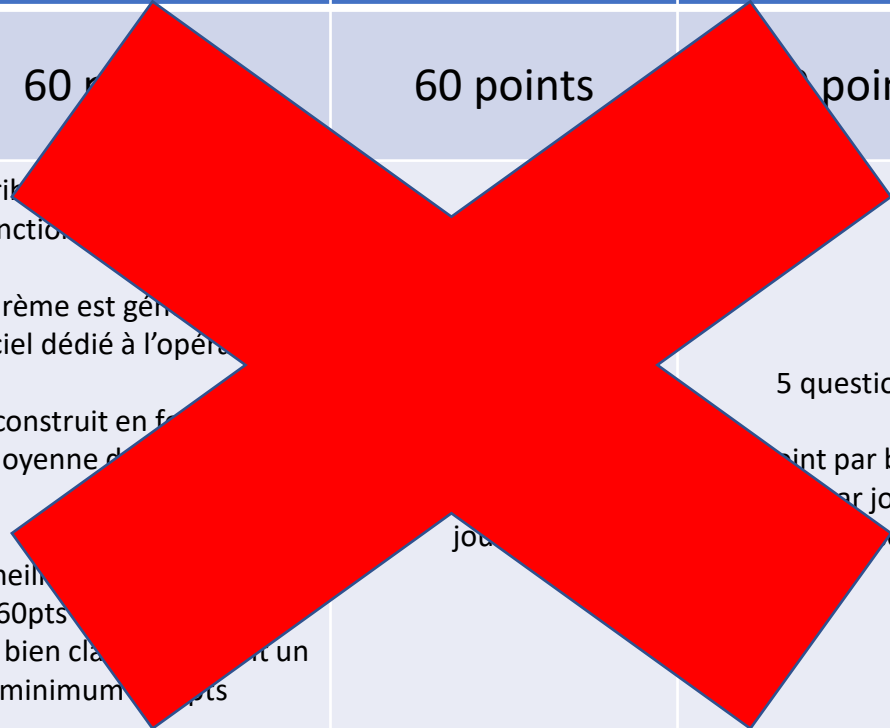


district
MOSELLAN
de football

Attribution des points



Matches	Défi conduite	Défi jonglage	Quiz Règles de vie	Quiz Règles du jeu
240 points + bonus off 60 points	60 points	60 points	60 points	60 points
<p>Attribution des points en fonction des victoires, nuls et défaites majorés d'un bonus offensif possible (2 buts marqués au moins par rencontres).</p> <p>Tirage au sort pour la 1^{ère} rencontre.</p> <p>Formule de l'échiquier en cas d'égalité de points, départage avec le défi conduite.</p> <p>Victoire: 48 points Nul: 24 points Défaite: 12 points Bonus offensif: 12 points</p>	<p>Attribution des points en fonction d'un barème.</p> <p>Le barème est généré par le logiciel dédié à l'opération</p> <p>Il est construit en fonction de la moyenne des temps du défi.</p> <p>La meilleure performance aura 60pts et les équipes les moins bien classées auront un minimum de 5pts.</p>	<p>Attribution des points en fonction d'un barème.</p> <p>Le barème est généré par le logiciel dédié à l'opération</p> <p>Il est construit en fonction de la moyenne des temps du défi.</p> <p>La meilleure performance aura 60pts et les équipes les moins bien classées auront un minimum de 5pts.</p>	<p>60 points</p> <p>5 questions</p> <p>1 point par bonne réponse par joueur ou par équipe</p>	<p>60 points</p> <p>5 questions</p> <p>1 point par bonne réponse par joueur ou par équipe</p>



Le classement final est réalisé par l'addition des 2 épreuves



LIGUE DU GRAND EST DE FOOTBALL



district
MOSELLAN
de football

Epreuves de la journée

Festival
FOOT U13
PITCH



1 défi technique

Défi Slalom

(voir le descriptif du défi à la suite)



5 rencontres

15 minutes pour toutes les équipes

(formule de l'échiquier)

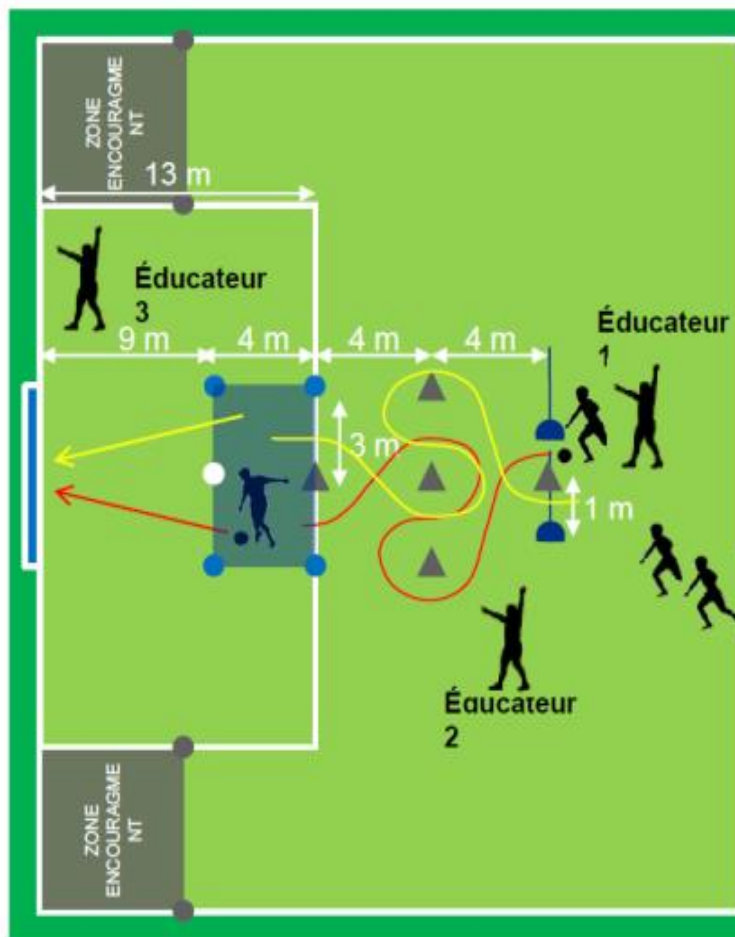


LIGUE DU GRAND EST DE FOOTBALL



district
MOSELLAN
de football

Défi Slalom



Objectif :

Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(ses).

Déroulé de l'atelier :

Chaque joueur(se) doit réaliser une conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir afin d'atteindre une des cibles de la bêche. Le côté de départ est au choix. Le chronomètre démarre quand le 1er joueur débute la conduite de balle (passage de la ligne) et il s'arrête au moment du tir du dernier joueur. Le départ du joueur suivant est déclenché au moment de la frappe sur le ballon du précédent (l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit doit revenir à l'endroit de l'irrégularité pour continuer le slalom. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté du dernier cône, pas de bonus possible.

Légende

	départ gaucher		zone de frappe
	départ droitier		zone d'encouragement

Temps bonus :

Si cible atteinte = -3 sec cible basse (1 rebond autorisé avant la cible) ou -10 sec cible haute sur le temps total. Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe.

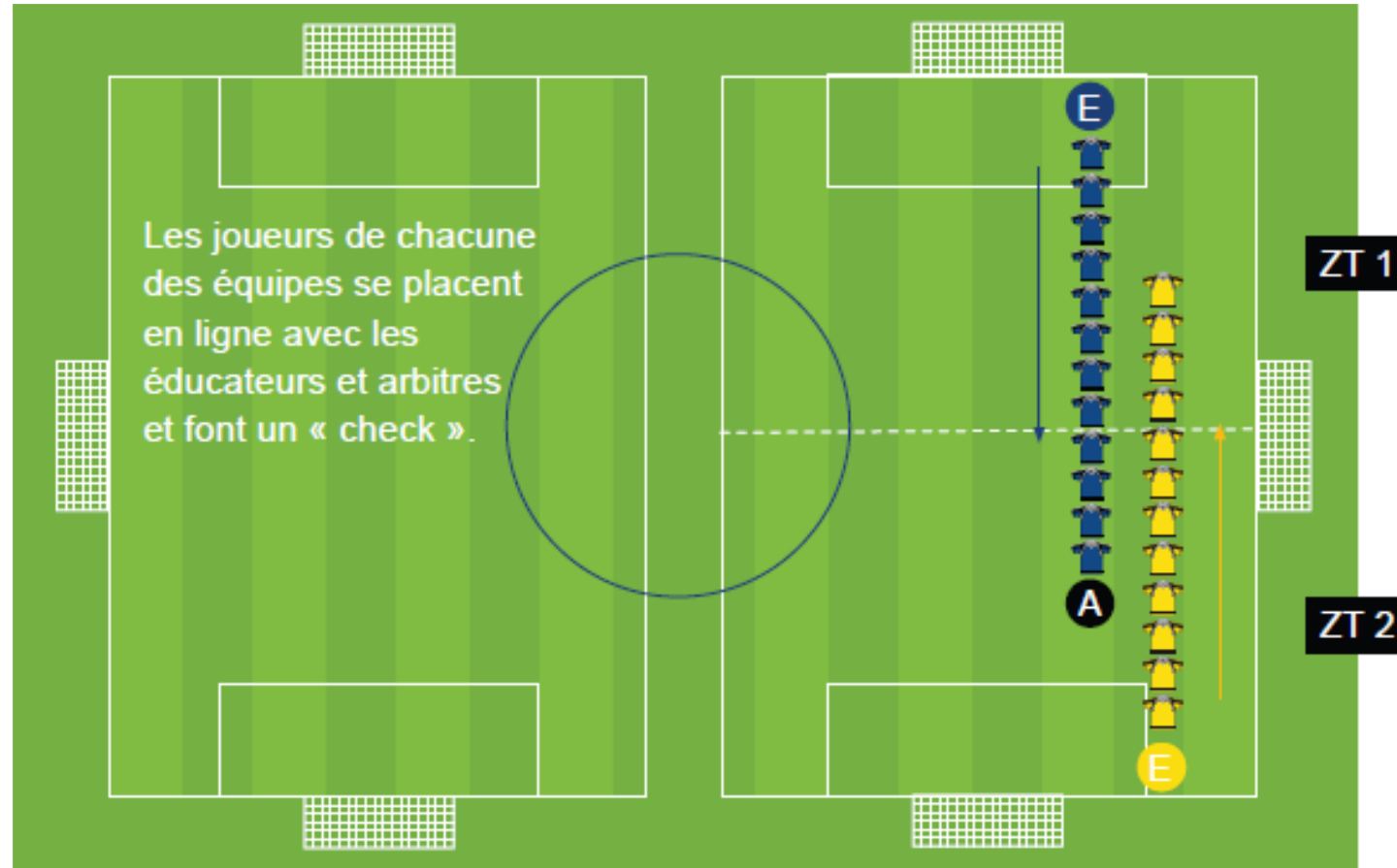
Éducateurs :

- Educ.1 : gestion des départs (tenir par l'épaule le joueur en attente) et chronométrage
- Educ.2 : gestion des passages (respect du circuit)
- Educ.3 : prise de notes (comptabilisation des bonus, temps) gestion des ballons et des joueurs après le tir

Si moins de 12 joueurs(ses) :

Tirage au sort sur le terrain au sein de l'équipe pour compléter le nombre de joueurs manquants afin d'arriver à 12 passages. Celui qui passe 2 fois, commence le relais et le termine.

Protocole d'avant Match





LES CONTACTS



CTD DAP

Kévin KLAM
CTD DAP Moselle





 06 09 93 48 91
 kklam@moselle.fff.fr

COMMISSION U13 DMF

Anthony Sartori
Président



 06 07 37 49 84
 sartori.anthony@moselle.fff.fr



LIGUE DU GRAND EST DE FOOTBALL



**Bonne
Finale**

