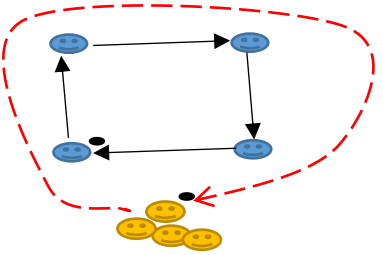
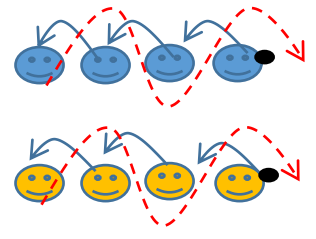
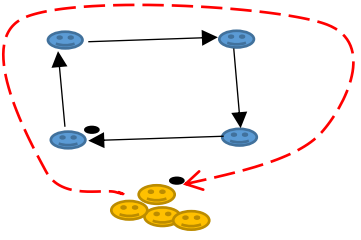
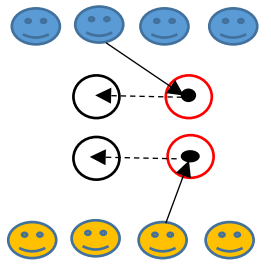
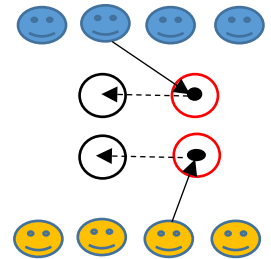
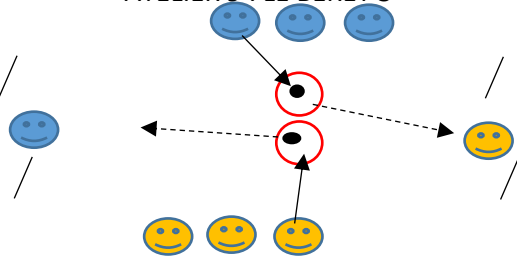
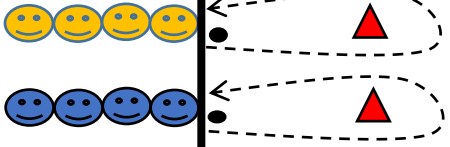
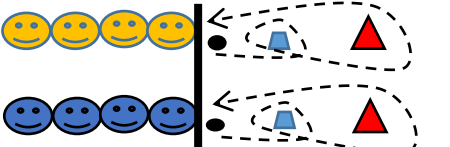


RASSEMBLEMENTS D'AUTOMNE U7

L'organisation des plateaux d'automne sera la suivante : Match 1 – Atelier – Match 2 – Atelier – Match 3

	Séquence 1	Séquence 2 : ATELIERS *	Séquence 3	Séquence 4 : ATELIERS *	Séquence 5
7/10	MATCH 1	<p style="text-align: center;">ATELIER 4 : L'HORLOGE 2</p>  <p><u>But :</u> L'équipe bleue (les aiguilles) se fait des passes au pied avec contrôle de la semelle et essaie de faire le plus de tour possible de l'horloge. L'équipe jaune fait un relais balle en main. Changer de rôle</p>	MATCH 2	<p style="text-align: center;">ATELIER 5 : LA CHENILLE 2</p>  <p><u>1^{ère} variante :</u> Passe à la main sur le côté, le dernier joueur revient en conduite de balle en slalomant entre ses partenaires.</p> <p><u>2^{ème} variante :</u> Passe à la main entre les jambes, le dernier joueur revient en conduite de balle en slalomant entre ses partenaires.</p>	MATCH 3
14/10	MATCH 1	<p style="text-align: center;">ATELIER 6 : L'HORLOGE 3</p>  <p><u>But :</u> L'équipe bleue (les aiguilles) se fait des passes au pied avec contrôle de la semelle et essaie de faire le plus de tour possible de l'horloge. L'équipe jaune fait un relais en conduite de balle. Changer de rôle</p>	MATCH 2	<p style="text-align: center;">ATELIER 7 : LE BERET 1</p>  <p>À l'appel de son numéro, le joueur prend le ballon dans un cerceau et le pose dans le deuxième (à la main)</p>	MATCH 3

RASSEMBLEMENTS D'AUTOMNE U7

	Séquence 1	Séquence 2 : ATELIERS *	Séquence 3	Séquence 4 : ATELIERS *	Séquence 5
11/11	MATCH 1	<p style="text-align: center;">ATELIER 8 : LE BERET 2</p>  <p>À l'appel de son numéro, le joueur prend le ballon dans un cerceau et le pose dans le deuxième (avec le pied)</p>	MATCH 2	<p style="text-align: center;">ATELIER 9 : LE BERET 3</p>  <p>À l'appel de son numéro, chaque joueur récupère un ballon et frappe dans le but adverse</p>	MATCH 3
18/11	MATCH 1	<p style="text-align: center;">ATELIER 10 : RELAIS CONDUITE 1</p>  <p>Le joueur conduit le ballon, contourne le plot et donne le relais au suivant en déposant le ballon sur la ligne.</p>	MATCH 2	<p style="text-align: center;">ATELIER 11 : RELAIS CONDUITE 2</p>  <p>Le joueur conduit le ballon, fait le tour du plot bleu, contourne le plot rouge et donne le relais au suivant en déposant le ballon sur la ligne.</p>	MATCH 3

* Les ateliers feront l'objet d'une fiche explicative.